

RH3D

NIVEL DOS

MODELACIÓN 3D

RH3D
México

NIVEL 2

Los ya usuarios de Rhino necesitan de una serie de conocimientos y habilidades para desarrollar modelos aún más complejos y reducir el tiempo dedicado al diseño de estos. Los modelos creados necesitan de una edición mucho más complicada y con una serie de características de fluidez y estética más exigentes. Es por esto que hemos desarrollado este curso donde los usuarios de Rhino tendrán la oportunidad de mejorar sus habilidades y de utilizar las opciones que les ofrecen las herramientas avanzadas de edición.

Dirigido a:

Arquitectos, Ingenieros, Diseñadores industriales, Animadores, Desarrolladores web, Joyeros y toda aquella persona que se dedique al diseño.

Así como estudiantes de todas estas áreas.

Objetivo general

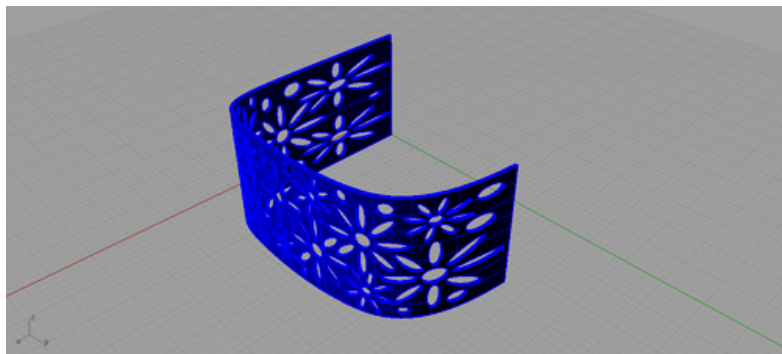
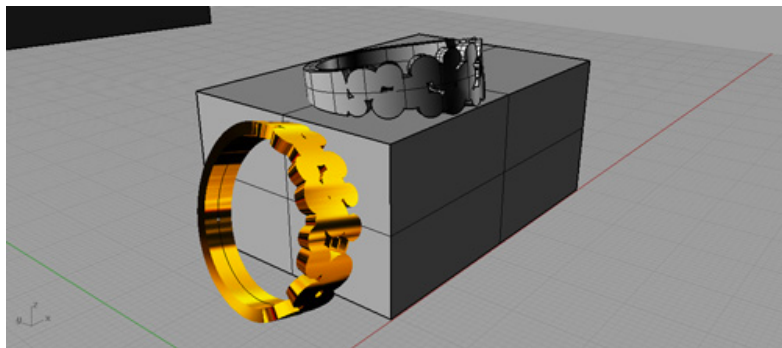
Que el participante consolide su metodología y aprenda a hacer uso de herramientas avanzadas de modelación pero también a sacarle el mejor provecho a la combinación de herramientas para alcanzar el mejor nivel para el desarrollo de proyectos cada vez más avanzados preparándolos para un proceso posterior ya sea de render, análisis, fabricación, animación, etc.

Objetivos particulares

Conocer nuevas herramientas de modelado, edición de superficies y sólidos.

Desarrollar la metodología ya iniciada para editar los objetos y espacios a detalle de construcción.

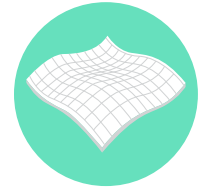
Conocer diferentes estrategias de modelación para asegurar el resultado en el menor tiempo posible de desarrollo.



Descripción

El curso esta diseñado en tres etapas:

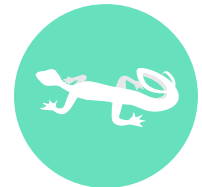
Modelación avanzada por edición de sólidos.



Modelación orgánica con superficies de curvatura continua y detalles fluidos.



Modelación combinando partes orgánicas con geométricas explorando la edición de superficies.



Pre-requisitos:

Conocimientos básicos de Rhinoceros, es recomendable tener cursado el Nivel I de Modelación con Rhinoceros.