

SUBE AL SIGUIENTE NIVEL



GRASSHOPPER

RH3D
M é x i c o
www.rh3dmexico.com

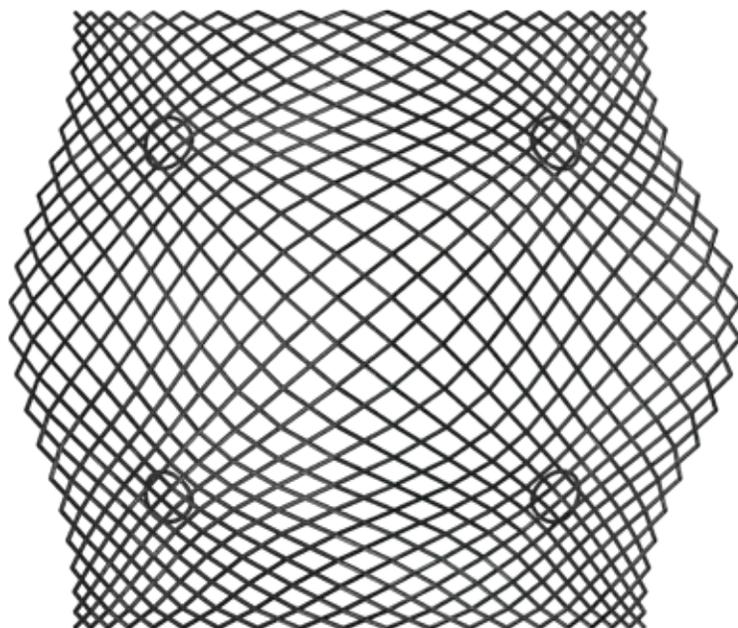
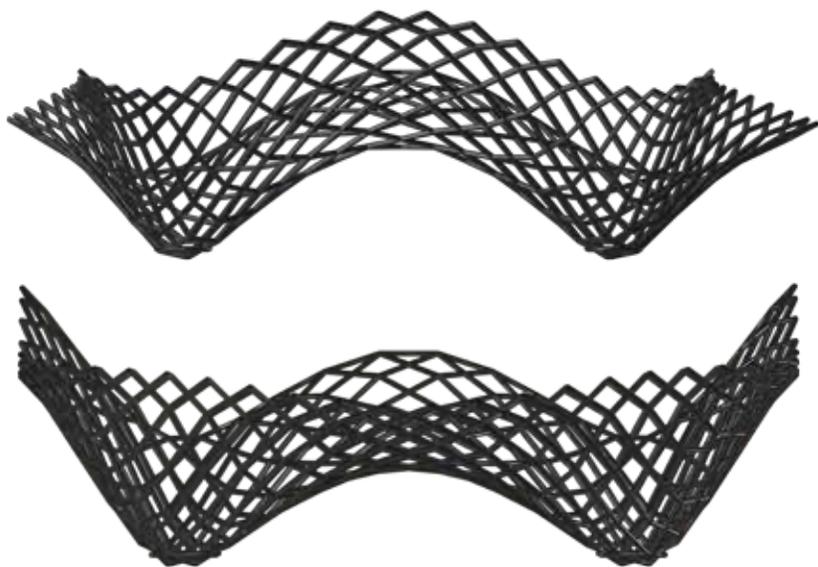
NIVEL 1

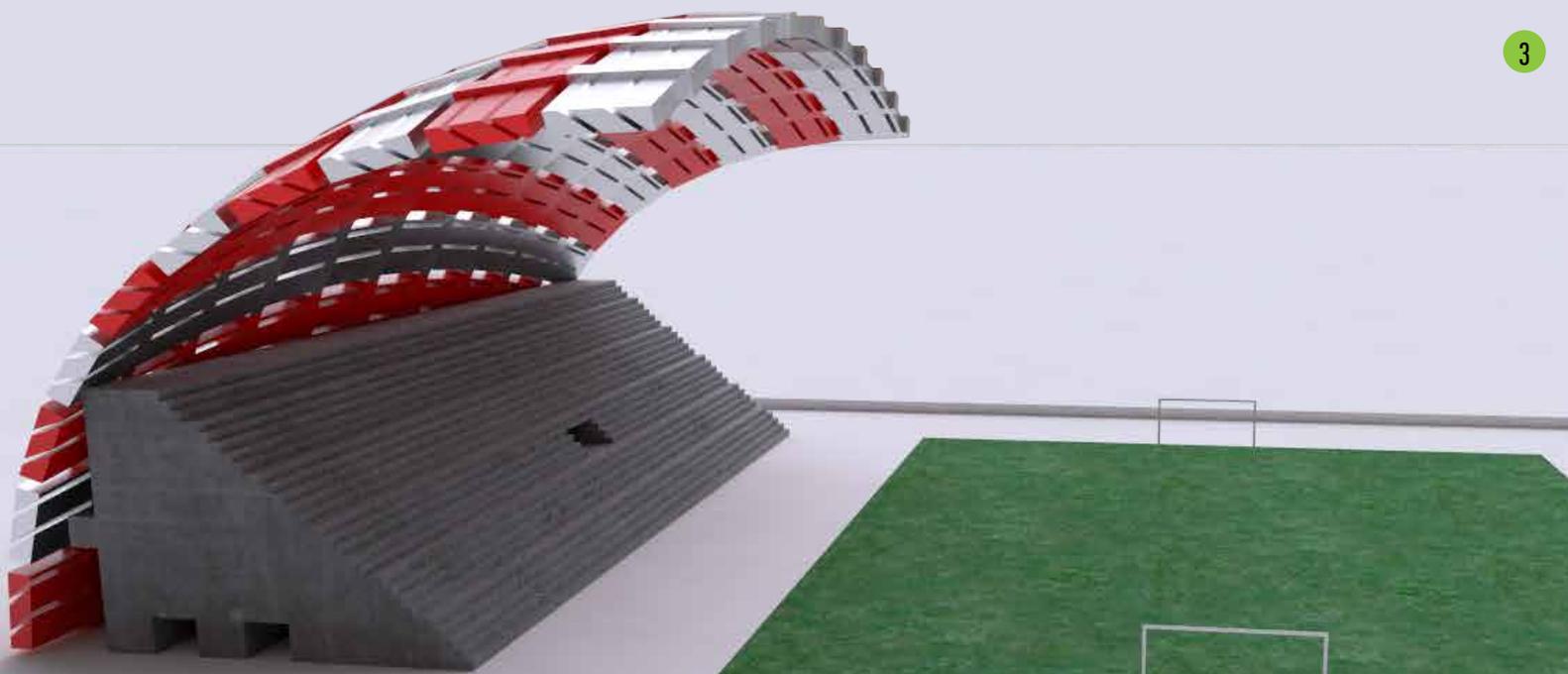
Dirigido a toda aquella persona que ya sea usuaria de Rhino y que se dedique al diseño.

Grasshopper (Gh) es la opción para aquellos que quieren sumar a su cartera de posibilidades la creación de herramientas propias. Deben de explorar el poderoso mundo de la programación, ya que, adentrarse a esta nueva área de conocimiento, les provocará una ventaja competitiva, contundente y sostenible. No sólo es cuestión de utilizar las herramientas de Rhino, si no de poder crear secuencias de acciones propias para generar nuevas herramientas y por lo tanto, nuevos y sorprendentes resultados. Se trata de hacer más en menos tiempo y dominar por completo la modelación 3D.

Es por esto que hemos desarrollado un primer curso, para llevar de la mano a nuestros usuarios por este nuevo camino de pensamiento algorítmico y de programación. Es la mejor manera para comenzar esta exploración, y recibir información adecuada de la manera más amable y oportuna posible, para que los conceptos sean entendidos de una manera sencilla y de crecimiento gradual.

Grasshopper es la opción para tener una ventaja contundente.





**Se trata de
hacer mas
en menos
tiempo.**

OBJETIVO GENERAL

El alumno entenderá el funcionamiento y uso de la plataforma de Grasshopper, desarrollando una metodología base de trabajo para poder crear sistemas paramétricos hasta nivel intermedio con la intención de seguir otros niveles y mayores alcances posteriores.

OBJETIVOS PARTICULARES

Conocer la tecnología bajo la que está desarrollado el sistema y su implementación dentro de Rhino.

Desarrollar una metodología de trabajo para la correcta toma de decisiones en la aplicación de las herramientas de este poderoso Plug-in.

Conocer las herramientas más importantes de cada aspecto relevante y conocer los detalles para la aplicación en diferentes situaciones.

DESCRIPCIÓN

El curso está diseñado en tres etapas:
La primera está dedicada al conocimiento de la interfaz, la historia del desarrollo y las primeras conexiones.

En la segunda se cubrirán los temas que se conectan con las herramientas de generación de datos y su administración por medio de listas.

En la tercera el alumno conocerá las operaciones aritméticas y lógicas para el desarrollo de sistemas integrados con los elementos de Rhino.

En todo el curso se ejecutaran suficientes ejercicios para consolidar la teoría con practica.

REQUISITOS

Conocimiento intermedio de Rhinoceros, es deseable haber cursado Nivel 2.

No es requisito ningún tipo de conocimiento de programación.

Lap-Top con plataforma windows y Rhinoceros con Grasshopper instalados (Pueden Funcionar las versiones DEMO).

Nunca había sido tan fácil programar.



Ver video para conocer más



Conoce fechas y costos de nuestro próximo curso

